



Grêmio Recreativo RUDGE RAMOS



SEDE PRÓPRIA: R. UME, 57 (Trav. da Rua Afonsina) - Rudge Ramos - S. B. do Campo - SP

REGULAMENTO

Montagem das equipes

1. O número máximo de participantes para cada equipe será de 5 atletas, sem reserva, não havendo um limite para o número de equipes apresentadas pelo DOJO. Caso a equipe queira ter reserva, haverá a possibilidade de inscrever somente um atleta, e informamos que no dia do campeonato não haverá a possibilidade de remanejamento destes atletas para os times mistos.
2. A escalação dos atletas para todas as lutas deverá ser enviada no ato da inscrição sendo vetada a troca de posicionamento dos atletas no dia do campeonato, portanto se algum atleta faltar no dia do campeonato a posição de cada integrante da equipe permanecerá inalterada, exemplo: caso o atleta da posição 3 ou chuken faltar ficará esta luta com WO.
3. Caso haja algum DOJO que não consiga montar nenhuma equipe ou tenha equipes formadas com 4 atletas ou menos, a organização do campeonato se reserva ao direito de completar as equipes desfalcadas de modo a estruturar equipes com 5 integrantes.
A montagem das equipes que se encontrarem nesta situação se dará por sorteio respeitando à graduação do atleta.
4. A academia que não desejar incluir outros atletas de diferentes academias para completar a sua equipe, que contenham menos do que 5 integrantes, deverá deixar clara esta intenção no ato de inscrição de suas equipes, sendo contudo vetada a inscrição de mais do que **1 (uma)** equipe com menos de 5 integrantes.
5. Para as competições da categoria MIRIM solicitamos o envio dos nomes dos atletas para a divisão de equipes vermelho e branco que será sorteado pela organização do evento.
6. Para a competição INFANTIL + JUVENIL, a escalação será previamente estabelecida, devido a diferenças de porte físico entre os atletas das duas categorias. A escalação, portanto deverá seguir a seguinte configuração:

1° SEMPO	– INFANTIL;
2° DIHO	– INFANTIL;
3° CHUKEN	– JUVENIL;
4° FUKUSHO	– JUVENIL;
5° TAISHO	– JUVENIL.
7. Para a substituição dos atletas da categoria INFANTIL + JUVENIL, as categorias deverão também ser respeitadas e somente atletas de sua própria categoria poderá ser o substituto.



Grêmio Recreativo RUDGE RAMOS



SEDE PRÓPRIA: R. UME, 57 (Trav. da Rua Afonsina) - Rudge Ramos - S. B. do Campo - SP

Competição

1. O regulamento do campeonato será baseado nas regras constantes no “The Regulations of Kendo Match and its Referring”;
2. A competição será dividida em duas etapas: **TRIANGULAR** e a **COMPETIÇÃO PRINCIPAL**.

Na etapa TRIANGULAR serão montadas chaves contendo 3 equipes que disputarão uma ÚNICA vaga de classificação para a COMPETIÇÃO PRINCIPAL.

Na etapa correspondente a COMPETIÇÃO PRINCIPAL, as disputas ocorrerão apenas entre duas equipes e será de caráter ELIMINATÓRIO, ou seja, apenas uma continuará na disputa.

3. As lutas:
 - MIRIM: tempo de **2 minutos**;
 - EQUIPES: na etapa “TRIANGULAR” tempo de **2 minutos**, e na etapa “COMPETIÇÃO PRINCIPAL” tempo de **3 minutos**;

Definidas por: **SANBOM SHOBU** (disputa por 3 pontos) e por **HIKIWAKE**, caso haja empate entre os competidores.

4. O critério para a classificação das equipes, aplicável em qualquer etapa, será ordenado da seguinte maneira:

- 1º critério – número de vitórias pelo grupo;
- 2º critério – número de vitórias individuais;
- 3º critério – pontos conseguidos pelo grupo;
- 4º critério – número de empates do grupo;
- 5º critério – número de derrotas.

Caso ainda não haja nenhuma definição, um representante de cada uma das equipes deverá ser nomeado para a disputa de IPPON SHOBU.

5. Quanto à premiação será premiados o 1º, 2º e o 3º lugar havendo, portanto disputa pela 3ª colocação.

Arbitragem

1. A arbitragem será efetuada por todos os kenshis com graduação igual ou superior a 3º DAN.
2. A lista dos árbitros de cada DOJO deverá ser entregue juntamente com as inscrições para que possa ser montado o corpo de arbitragem para cada quadra.